

魁三国志大戦 win版コスト計算

フォルダ内のexeファイルをダブルクリックで使用できます。

インストールは不要です。

最新版は以下のURLにUPいたします。

<https://hipain.boon.jp/2025/05/09/post-1659/>



ユニットカードを増やす場合は config.json にデータと画像を追加します。

config.json

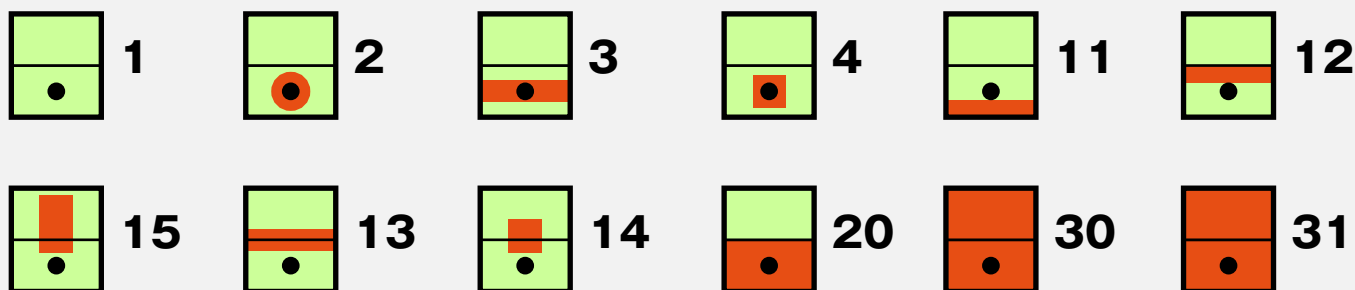
```
["R", "魏", "騎兵", 10, [2,6], 110004, ["夏侯月姫", "かこうげつき"], ["後"], "兵力上昇",  
[["騎", 3], 1, "月光の目覚め", "自身の武力が上がる。終局だとさらに突撃ダメージが上がる"], [1]]
```

0:"R"	= レアリティ	6:["夏侯月姫","かこうげつき"]=[名前,よみ]
1:"魏"	= 国	7:["後"] = 特技
2:"騎兵"	= 兵種	8:"兵力上昇" = 覚醒特技
3:10	= コスト×10	9:計略[[コスト],計略範囲番号,計略名,計略内容]
4:[2,6]	= 武力と知力	10:(未使用)
5:110004	= 画像名	

config.json

```
["R", "魏", "騎兵", 10, [2,6], 110004, ["夏侯月姫", "かこうげつき"], ["後"], "兵力上昇",  
[["騎", 3], ①, "月光の目覚め", "自身の武力が上がる。終局だとさらに突撃ダメージが上がる"], [1]]
```

カードロールオーバー時の詳細パネル内の計略範囲の図の番号



画像は img フォルダに以下の名前で JPG 画像を追加します。

この命名規則でカード表示の順番をコントロールします。



110004.jpg

下3桁は0～999種類いる想定

4～5桁はコスト×10の値

6桁目は国

1=魏, 2=呉, 3=蜀, 4=郡

実行時に「Windows によって PC が保護されました」と出て実行できない場合。

ダイアログの詳細情報をクリック、実行を選択します、次回起動時からブロックされなくなります。

